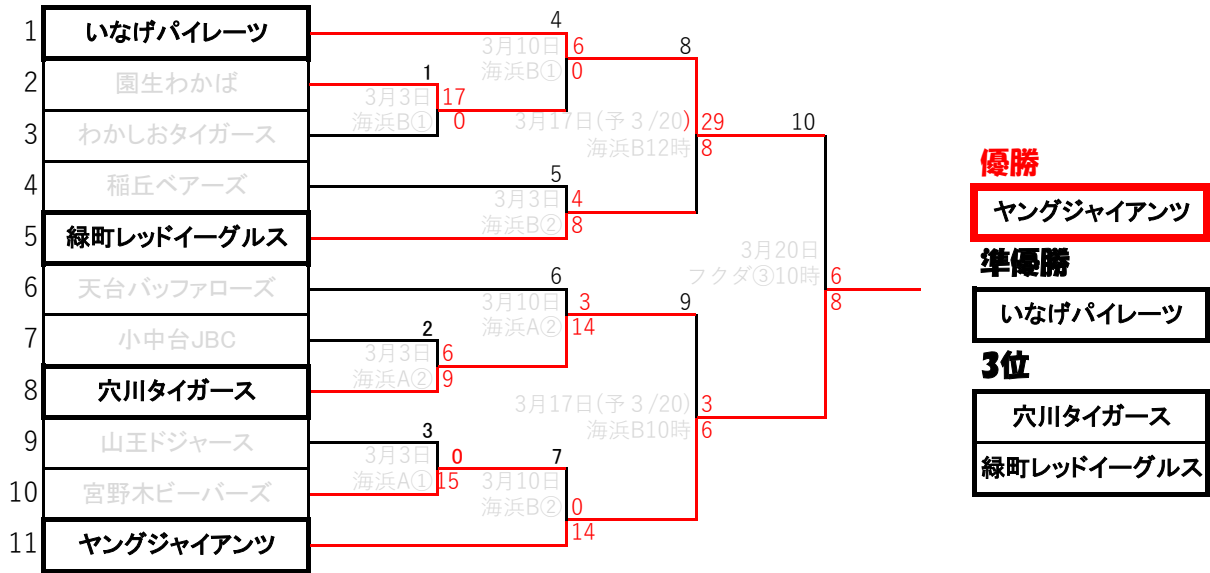
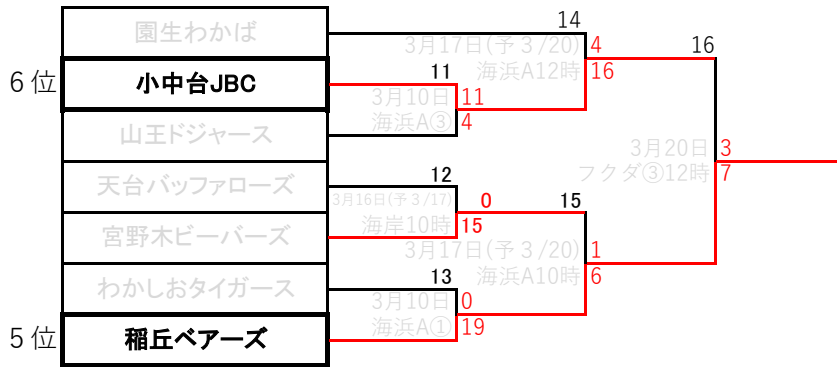


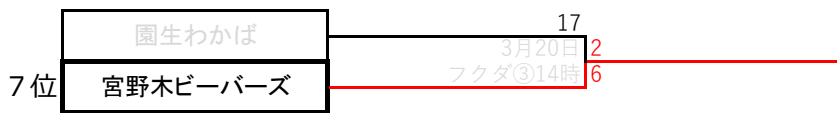
I 部



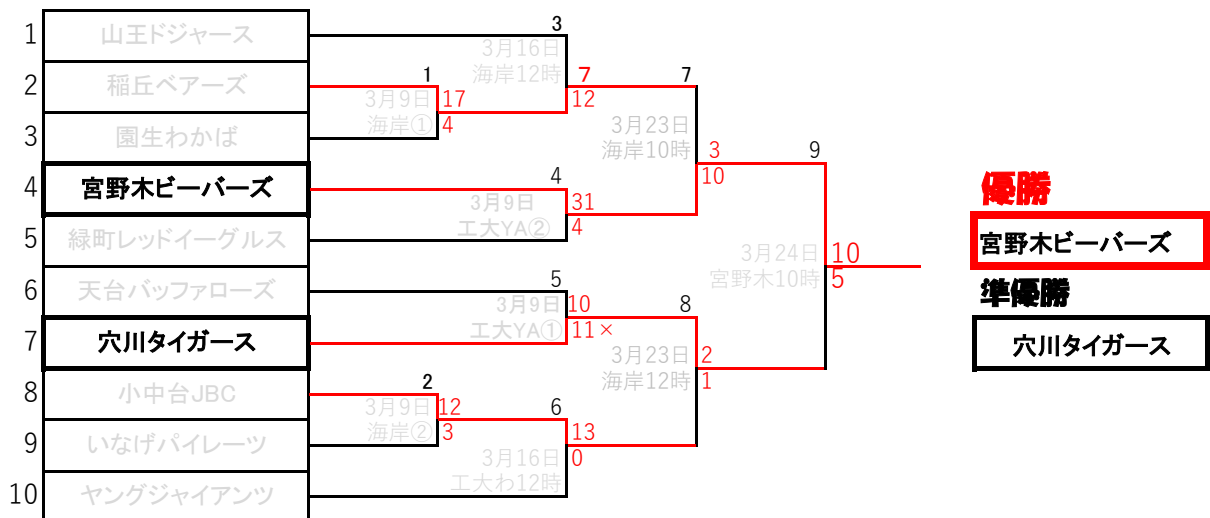
順位決定戦（5位6位決定戦）



7位決定戦



II 部



教育

Aブロック *球審(球審チームが1塁側)

| | | わ宮 | 小中台 | 稲丘 | 緑町 | 穴川 | 勝点 | 勝 | 負 | 引分 | 得点 | 失点 | 攻撃 イニング | 守備 イニング | 順位 | 失点率 | 得点率 |
|---|------------|----------------|----------------|-----------------|---------------|----------------|----|---|---|----|----|----|------------|------------|----|------|------|
| 1 | わかしお宮野木合同 | | 3/31* ●2対16 | 3/17* ●5対11 | 3/16 ●0対13 | 4/6 ●5対6 | 0 | 0 | 4 | 0 | 12 | 46 | 13 | 10.7 | 5 | 4.31 | 0.92 |
| 2 | 小中台JBC | 3/31 ○16対2 | | 3/10* △12対12 | 3/20* ●6対7 | 3/17 ●5対6 | 4 | 1 | 2 | 1 | 39 | 27 | 16 | 15 | 4 | 1.80 | 2.44 |
| 3 | 稲丘ベアーズ | 3/17 ○11対5 | 3/10 △12対12 | | 3/24* ●2対6 | 3/30 □5対0 | 6 | 2 | 1 | 1 | 25 | 23 | 10 | 11 | 2 | 2.09 | 2.50 |
| 4 | 緑町レッドイーグルス | 3/16* ○13対0 | 3/20 ○7対6 | 3/24 ○6対2 | | 3/10* ○10対2 | 12 | 4 | 0 | 0 | 36 | 10 | 16.7 | 17 | 1 | 0.59 | 2.16 |
| 5 | 穴川タイガース | 4/6* ○6対5 | 3/17* ○6対5 | 3/30 ■0対5 | 3/10 ●2対10 | | 6 | 2 | 2 | 0 | 14 | 20 | 11 | 13 | 3 | 1.54 | 1.27 |

Bブロック *球審(球審チームが1塁側)

| | | ヤング | いなげ | 園生 | 山王 | 勝点 | 勝 | 負 | 引分 | 得点 | 失点 | 攻撃 イニング | 守備 イニング | 順位 | 失点率 | 得点率 |
|---|-----------|----------------|----------------|----------------|---------------|----|---|---|----|----|----|------------|------------|----|------|------|
| 6 | ヤングジャイアンツ | | 3/17 ●0対14 | 3/31* ○8対6 | 3/30 ●7対11 | 3 | 1 | 2 | 0 | 15 | 31 | 10 | 10 | 4 | 3.10 | 1.50 |
| 7 | いなげパイレーツ | 3/17 ○14対0 | | 3/10* ○15対0 | 3/31 ○11対3 | 9 | 3 | 0 | 0 | 40 | 3 | 8.33 | 11 | 1 | 0.27 | 4.80 |
| 8 | 園生わかば | 3/31 ●6対8 | 3/10 ●0対15 | | 3/24* ○8対2 | 3 | 1 | 2 | 0 | 14 | 25 | 11 | 9 | 3 | 2.78 | 1.27 |
| 9 | 山王ドジャース | 3/30* ○11対7 | 3/31* ●3対11 | 3/24 ●2対8 | | 3 | 1 | 2 | 0 | 16 | 26 | 11 | 10.3 | 2 | 2.52 | 1.45 |

決勝

| | | |
|------------|---------------|---------|
| 緑町レッドイーグルス | 4月7日 海岸10時 | 7 15 |
| いなげパイレーツ | | |

優勝

いなげパイレーツ

準優勝

緑町レッドイーグルス

【順位決定戦の優先について】

①勝ち点の多いチームを優先する

勝ち=3点、引分=1点、負け=0点 [不戦勝=2点、不戦敗:0点]

②勝ち点と同じ場合は、同チームの対戦結果とする

③上記②で引分の場合は、失点率の小を優先する

④上記③で同じ場合は、得点率の大を優先する

失点率 = 失点数 ÷ 守備イニング

得点率 = 得点数 ÷ 攻撃イニング